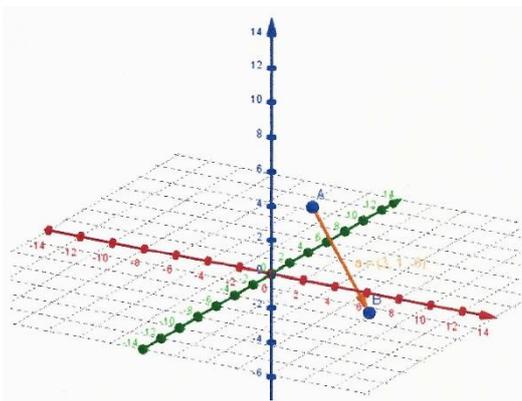


Rechnen mit Vektoren – Länge / Betrag des Vektors

Lösungsblatt 1

Geben Sie die Vektoren an, die durch die Punkte $A(2/1/4)$ und $B(5/2/-2)$ / $C(-3/-2/5)$ und $D(-1/1/-4)$ / $M(0/-2/5)$ und $N(2/-1/6)$ gegeben sind! Berechnen Sie die Länge \rightarrow |den Betrag| und den zugehörigen Einheitsvektor der Vektoren!

Das Berechnen des Einheitsvektors nennt man **“NORMIEREN“**!

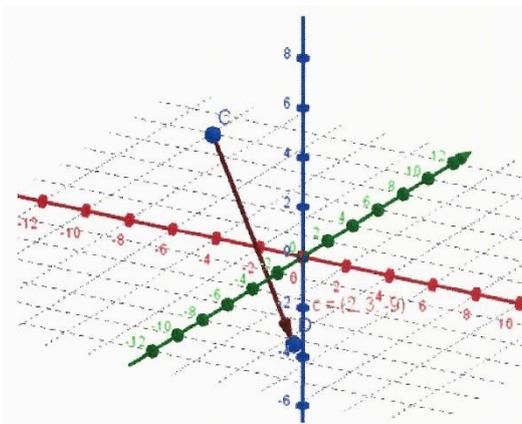


$$\overrightarrow{AB} = \vec{a} = \begin{pmatrix} +5 - 2 \\ +2 - 1 \\ -2 - 4 \end{pmatrix}; \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} +3 \\ +1 \\ -6 \end{pmatrix};$$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} +3 \\ +1 \\ -6 \end{pmatrix} \rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{3^2 + 1^2 + (-6)^2} = \sqrt{9 + 1 + 36};$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{46}; \quad |\vec{a}| = 6,78$$

$$\vec{a}_0 = \frac{1}{|\vec{a}|} \cdot \vec{a} \rightarrow \vec{a}_0 = \frac{1}{\sqrt{46}} \cdot \begin{pmatrix} +3 \\ +1 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} +0,44 \\ +0,14 \\ -0,88 \end{pmatrix}$$

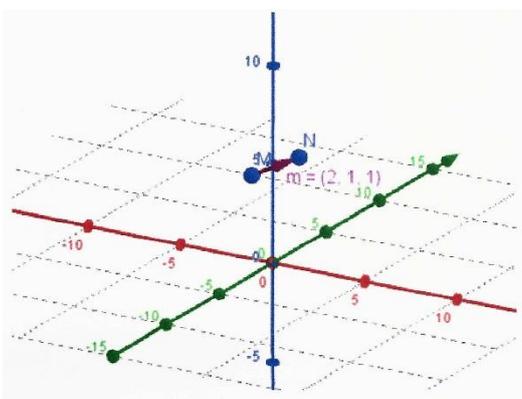


$$\overrightarrow{CD} = \vec{c} = \begin{pmatrix} -1 - (-3) \\ +1 - (-2) \\ -4 - 5 \end{pmatrix}; \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} +2 \\ +3 \\ -9 \end{pmatrix};$$

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} +2 \\ +3 \\ -9 \end{pmatrix} \rightarrow |\vec{c}| = \sqrt{2^2 + 3^2 + (-9)^2} = \sqrt{4 + 9 + 81};$$

$$|\vec{c}| = \sqrt{94}; \quad |\vec{c}| = 9,69$$

$$\vec{c}_0 = \frac{1}{|\vec{c}|} \cdot \vec{c} \rightarrow \vec{c}_0 = \frac{1}{\sqrt{94}} \cdot \begin{pmatrix} +2 \\ +3 \\ -9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} +0,20 \\ +0,30 \\ -0,92 \end{pmatrix}$$



$$\overrightarrow{MN} = \vec{m} = \begin{pmatrix} +2 - 0 \\ -1 - (-2) \\ +6 - 5 \end{pmatrix}; \quad \vec{m} = \begin{pmatrix} +2 \\ +1 \\ +1 \end{pmatrix};$$

$$\vec{m} = \begin{pmatrix} +2 \\ +1 \\ +1 \end{pmatrix} \rightarrow |\vec{m}| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{4 + 1 + 1};$$

$$|\vec{m}| = \sqrt{6}; \quad |\vec{m}| = 2,44$$

$$\vec{m}_0 = \frac{1}{|\vec{m}|} \cdot \vec{m} \rightarrow \vec{m}_0 = \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \begin{pmatrix} +2 \\ +1 \\ +1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} +0,81 \\ +0,40 \\ +0,40 \end{pmatrix}$$