

Die Ebene im Raum – Lagebeziehung einer Geraden zu einer Ebene

Lagebeziehung zwischen einer Geraden g und einer Ebene ε :

schneidend \rightarrow wenn $g \cap \varepsilon = \{S\}$; \rightarrow ein Schnittpunkt!	
Wenn der Normalvektor der Ebene ε und der Richtungsvektor der Geraden g einen rechten Winkel bilden, $\rightarrow \vec{n} \cdot \vec{g} = 0$	
\rightarrow liegt g parallel zu ε	\rightarrow liegt g in ε
$X \rightarrow$ ist ein Element von g	$X \rightarrow$ ist ein Element von g
$X \rightarrow$ ist kein Element von ε	$X \rightarrow$ ist ein Element von ε

Untersuchen Sie in den folgenden Beispielen die Lage der gegebenen Geraden g und zu einer Ebene! Berechnen Sie auch den Schnittwinkel φ , der vom Normalvektor der Ebene und dem Richtungsvektor der Geraden eingeschlossen wird!

<p>$g: X = \begin{pmatrix} +1 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} +4 \\ +2 \\ +3 \end{pmatrix} \cap \varepsilon: 2x - 4y + z = -3;$</p> <p>.....</p> <p>$x = +1 + 4 \cdot t \quad 2 \cdot (+1 + 4t) - 4 \cdot (-2 + 2t) - 4 + 3t = -3$ $y = -2 + 2 \cdot t$ $z = -4 + 3 \cdot t \quad \rightarrow \underline{t = -3}$</p> <p>$x = +1 + 4 \cdot (-3); \quad \rightarrow \underline{x = -11}$ $y = -2 + 2 \cdot (-3); \quad \rightarrow \underline{y =}$ $z = -4 + 3 \cdot (-3); \quad \rightarrow \underline{z =}$</p> <p>Schnittpunkt: <u>S(-11 / /)</u></p>	<p>$\vec{n} = \begin{pmatrix} +2 \\ -4 \\ +1 \end{pmatrix}; \vec{n} = \sqrt{\quad} = \underline{\sqrt{21}}$</p> <p>$\vec{g} = \begin{pmatrix} +4 \\ +2 \\ +3 \end{pmatrix}; \vec{g} = \sqrt{\quad} = \underline{\sqrt{29}}$</p> <p>$\vec{n} \cdot \vec{g} = \begin{vmatrix} +2 \\ -4 \\ +1 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} +4 \\ +2 \\ +3 \end{vmatrix} = (\quad) = \underline{+3}$</p> <p>$\cos \varphi = \frac{\vec{n} \cdot \vec{g}}{ \vec{n} \cdot \vec{g} } \rightarrow \cos \varphi = \frac{3}{\sqrt{21} \cdot \sqrt{29}};$ $\varphi = \underline{\quad}^\circ$</p> <p>Schnittwinkel = Komplementärwinkel: $\alpha = 90^\circ - 83^\circ = \underline{\quad}^\circ$</p>
<p>$g: X = \begin{pmatrix} -4 \\ +2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} +2 \\ -4 \\ +6 \end{pmatrix} \cap \varepsilon: 2x + 4y + 2z = 10;$</p> <p>.....</p>	<p>$\varepsilon: 2x + 4y + 2z = 10$</p>
<p>$g: X = \begin{pmatrix} +1 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} + t \cdot \begin{pmatrix} +3 \\ +2 \\ 0 \end{pmatrix} \cap \varepsilon: 6x - 9y + 27z = 42;$</p> <p>.....</p>	<p>$\varepsilon: 6x - 9y + 27z = 42$</p>