

Gleichungen – Die Gleichung der Hyperbel

Von einer Hyperbel $[M(0/0)]$ kennt man die Länge der Halbachse $a = 4$ und $b = 3$.

Geben Sie die Gleichung der Hyperbel in 1. Hauptlage (A:) bzw in 2. Hauptlage (B:) an!

Erklärungen und Begriffe:

$M(0/0)$ → Mittelpunkt der Hyperbel

$F_1(-e/0)$; ... $F_2(+e/0)$; ... → Brennpunkte;

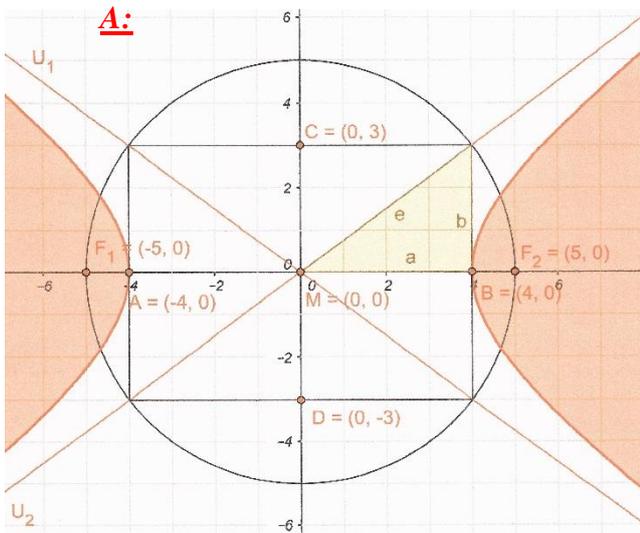
! $e^2 = a^2 + b^2$!

A $(-a/0)$; ... B $(a/0)$; ... → Hauptscheitel;

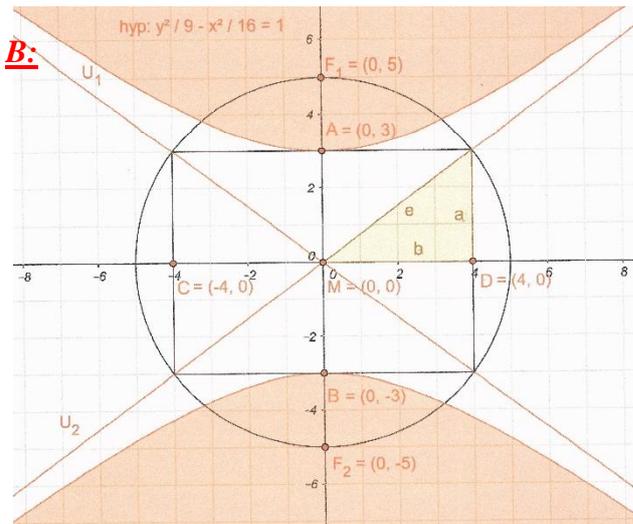
AB: → Hauptachse; → $2 \cdot a$

C $(0/b)$; ... D $(0/-b)$; ... → Nebenscheitel;

CD: → Nebenachse; → $2 \cdot b$



hyp: $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{9} = 1 \rightarrow 9 \cdot x^2 - 16 \cdot y^2 = 144$



hyp: $-\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{9} = 1 \rightarrow -9 \cdot x^2 + 16 \cdot y^2 = 144$

A: Gleichung der Hyperbel in 1. Hauptlage:

hyp: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$

→ **hyp:** $b^2 \cdot x^2 - a^2 \cdot y^2 = a^2 \cdot b^2$;

hyp: $\frac{x^2}{4^2} - \frac{y^2}{3^2} = 1$ **hyp:** $3^2 \cdot x^2 - 4^2 \cdot y^2 = 4^2 \cdot 3^2$

hyp: $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{9} = 1$ **hyp:** $9 \cdot x^2 - 16 \cdot y^2 = 144$

B: Gleichung der Hyperbel in 2. Hauptlage:

hyp: $-\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{a^2} = 1$

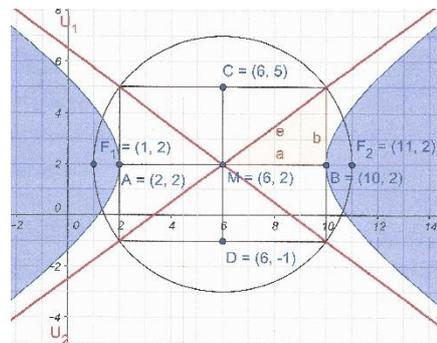
→ **hyp:** $-a^2 \cdot x^2 + b^2 \cdot y^2 = a^2 \cdot b^2$;

hyp: $-\frac{x^2}{4^2} + \frac{y^2}{3^2} = 1$ **hyp:** $-3^2 \cdot x^2 + 4^2 \cdot y^2 = 4^2 \cdot 3^2$

hyp: $-\frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{9} = 1$ **hyp:** $-9 \cdot x^2 + 16 \cdot y^2 = 144$

Von einer Hyperbel kennt man $M(+6/+2)$ und die Länge der Halbachse $a = 4$ und $b = 3$.

Geben Sie die Gleichung der Hyperbel an!



Gleichung der Hyperbel: → **hyp:** $\frac{(x-x_m)^2}{a^2} - \frac{(y-y_m)^2}{b^2} = 1$

hyp: $\frac{(x-6)^2}{4^2} - \frac{(y-2)^2}{3^2} = 1 \rightarrow \frac{x^2-12x+36}{16} - \frac{y^2-4x+4}{9} = 1$

hyp: $(x-x_m)^2 \cdot b^2 - (y-y_m)^2 \cdot a^2 = a^2 \cdot b^2$;

hyp: $(x-6)^2 \cdot 3^2 - (y-2)^2 \cdot 4^2 = 4^2 \cdot 3^2$

$(x^2 - 12x + 36) \cdot 9 - (y^2 - 4x + 4) \cdot 16 = 144$

$9x^2 - 108x + 324 - 16y^2 + 64x - 64 = 144$

- 9x² + 16y² + 108x - 64y = 116